



**REGULAMIN
KORZYSTANIA Z KONSOLI XBOX 360 Z KINECTEM
I GIER INTERAKTYWNYCH
ZNAJDUJĄCYCH SIĘ W ZBIORACH
MIEJSKIEJ I GMINNEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ
W GŁUBCZYCACH**

1. Zasady korzystania

1. Przed przystąpieniem do gry na konsoli należy zapoznać się z niniejszym regulaminem, zasadami i klasyfikacją gier oraz z obsługą urządzenia Xbox 360 z Kinectem.
2. Korzystanie z konsoli Xbox 360 z Kinectem znajdującej się w zbiorach Biblioteki jest bezpłatne.
3. Z konsoli Xbox 360 z Kinectem mogą korzystać osoby legitymujące się kartą biblioteczną.
4. Konsolę użytkować można tylko za zgodą pracowników Biblioteki.
5. Z konsoli korzystać mogą użytkownicy Biblioteki w wieku od 7 lat.
6. Do korzystania z konsoli przez osobę do lat 18 wymagana jest pisemna zgoda rodzica/opiekuna prawnego jednocześnie z oświadczeniem o braku przeciwwskazań zdrowotnych do korzystania z gier interaktywnych (wzór w załączniku nr 1).
7. W przypadku osób po 18 roku życia korzystanie z konsoli jest możliwe po przedłożeniu oświadczenia o zapoznaniu się z regulaminem i braku przeciwwskazań do korzystania z gier interaktywnych (wzór w załączniku nr 2).
8. Rodzic/opiekun prawny przed wyrażeniem zgody na korzystanie przez dziecko z konsoli i gier, zobowiązany jest do zapoznania się z jej zawartością oraz klasyfikacją PEGI (załącznik nr 3).
9. Biblioteka umożliwia korzystanie z konsoli Xbox 360 z Kinectem, wraz z grami, w każdą drugą sobotę miesiąca oraz w dni wolne od zajęć szkolnych (ferie zimowe, wakacje) w godz.: 8³⁰ - 12⁰⁰, po uprzednim zarezerwowaniu terminu przez użytkownika.
10. Rezerwacji korzystania z gier można dokonywać osobiście oraz telefonicznie, pod numerem telefonu (77) 485 31 93 wew. 23 z trzydniowym wyprzedzeniem. Jeśli na grę nie ma innych chętnych i brak jest także rezerwacji, sesja może być wydłużona dla gracza do 1 godziny.
11. Z konsoli Xbox 360 z Kinectem może korzystać jednorazowo 1 osoba przez 30 minut, a jeżeli gra to umożliwia jednorazowo 2 - 4 osoby. Przed przystąpieniem do gry należy z góry określić liczbę graczy.
12. W celu zachowania bezawaryjnego działania konsoli należy:
 - * stosować się do poleceń osób nadzorujących sprzęt;
 - * używać wyłącznie gier udostępnionych przez Bibliotekę;
 - * nie wносить jedzenia i picia do pomieszczenia z konsolą;
 - * nie zakłócać porządku, nie hałasować i nie przeszkadzać innym grającym oraz użytkownikom Biblioteki.
13. Za uszkodzenie sprzętu spowodowane niewłaściwym użytkowaniem odpowiada osoba korzystająca z tego sprzętu, a w przypadku osoby nieletniej jego rodzice lub opiekunowie prawni.
14. Gry na konsolę udostępniane są wyłącznie na miejscu.

Głubczyce, dnia 01.01.2016 r.



2. Ostrzeżenie dotyczące zdrowia

1. Niektórzy ludzie są wrażliwi na błyskające lub migoczące światła lub pojawiające się na ekranie geometryczne kształty i wzory.
Użytkownicy, mogą cierpieć na nie zdiagnozowaną epilepsję lub doświadczać ataków epileptycznych podczas oglądania telewizji lub grania w gry interaktywne.
2. Jeżeli użytkownik cierpi na epilepsję, powinien przed rozpoczęciem gry interaktywnej skonsultować się z lekarzem.
3. Jeśli podczas gry odczuwane jest zmęczenie lub senność, grę należy zakończyć.
4. Gra powinna odbywać się zawsze w dobrze oświetlonym pomieszczeniu, oraz przy zachowaniu bezpiecznej odległości od telewizora lub ekranu monitora komputerowego.
5. Jeśli odczuwane są: zawroty głowy, nudności, zmęczenie, ból głowy, ból oczu, ból uszu oraz bóle dłoni i ramion – należy niezwłocznie przerwać grę.
6. Bezwzględnie należy udać się do lekarza jeśli w czasie gry zaobserwuje się następujące objawy: kłopoty ze wzrokiem, drgawki mięśni, inne mimowolne ruchy, urata świadomości, zawroty czy konwulsje.
7. Użytkownik jest zobowiązany do bezwzględnego przestrzegania powyższych zasad bezpieczeństwa. Przestrzeganie powyższych zasad przez dzieci powinni nadzorować rodzice/opiekunowie.

3. Ostrzeżenie o graniu i oglądaniu filmów 3D

1. Niektórzy ludzie, mogą odczuwać dyskomfort (zmęczenie oczu, nadwyrężenie wzroku lub nudności) podczas oglądania filmów 3D lub grania w gry 3D na telewizorach z funkcją 3D.
Jeśli w/w objawy są obserwowane u użytkownika, należy natychmiast przerwać aktualnie wykonywaną czynność aż do ustąpienia objawów.
2. Przy korzystaniu z filmów 3D i gier 3D należy robić przerwy, nie mniejsze niż 15 minut podczas każdej godziny oglądania/grania.
Przerwy powinny trwać tak długo jak długo utrzymują się objawy z pkt. 1. Jeśli objawy utrzymują się długo, należy skontaktować się z lekarzem.
3. Wzrok małych dzieci (zwłaszcza poniżej 6 roku życia) ciągle się rozwija. Rodzice powinni skonsultować się z lekarzem, zanim pozwolą dziecku oglądać filmy 3D lub grać w gry 3D.

Niniejszy regulamin obowiązuje od dnia 01.01.2016 r.

Głubczyce, dnia 01.01.2016 r.